1. 写一个Buffer的concat方法

**function** *concat*(list,len){  
 **if**(list.**length**==1){  
 **return** list[0];  
 }  
 **if**(**typeof** len == **"undefined"**){  
 len=0;  
 **for**(**var** i =0 ;i<list.**length**){  
 len += list[i];  
 }  
 }  
 **var** newBuffer = **new** Buffer(len);  
 **var** star = 0;  
 **for**(**var** k=0;k<list.**length**;k++){  
 **var** cur=list[i];  
 cur.copy(newBuffer,star);  
 star += cur.**length**;  
 }  
 **return** newBuffer.slice(0,star);  
}

1. 写一个事件的系统 绑定 移除 执行 绑定一次

Event.**prototype**.once = **function** (eventName,callback) {  
 **function** *one*(){  
 callback.apply(**this**,arguments);  
 **this**.off(eventName,*one*);  
 }  
 **this**.on(eventName,*one*);  
};

3、写一个方法str = 'a/b/c/d' 会依次创建a,b,c,d(异步的);

**var *fs***=require(**"fs"**);  
*mkdir*(**'a/b/c/d/e'**);  
**function** *mkdir*(dir){  
 **var** reg=/(\w+)\/?/g;  
 **var** res=reg.exec(dir)[1];  
 **var** str=**''**;  
 **while**(res){  
 str=str+res+**'/'**;  
 ***fs***.mkdir(str, **function** () {  
 **console**.log(**"创建了成功"**);  
 });  
 res=reg.exec(dir);  
 **if**(res!=**null**){  
 res=res[1];  
 }  
 }  
}